



## Activité de révisions par le jeu en salle informatique



### Chapitre 3 – L'ordre seigneurial : la formation et la domination des campagnes

**Consigne :** Allume l'ordinateur et connecte-toi à ta session. Rends-toi sur Pronote dans « contenu et ressources » où tu trouveras les 3 liens vers les 3 mini-jeux.

#### 1. **Premier jeu : « La seigneurie au XIII<sup>e</sup> siècle »** (Environ 5 minutes)

Vocabulaire :

**Gibet** : potence où l'on exécutait les condamnés à la pendaison.

[https://www.jeuxpedago.com/jeux-histoire-geo-5eme-2nd-jeu-la-seigneurie-au-xiii-e-siecle-\\_pageid508.html](https://www.jeuxpedago.com/jeux-histoire-geo-5eme-2nd-jeu-la-seigneurie-au-xiii-e-siecle-_pageid508.html)

#### 2. **Deuxième jeu : « À votre service, Monseigneur ! »** (15-20 minutes)

Attention, lis bien tout pour pouvoir comprendre !

<https://www.lumni.fr/jeu/a-votre-service-monseigneur>

#### 3. **Jeu bonus : « Tranches de vie au Moyen Âge »** (15-20 minutes)

« Guillaume, apprenti boulanger »

Vocabulaire :

**Fenaïson** : Coupe et récolte des foins.

**Glandée** : Récolte des glands/Pâturage des porcs dans les forêts de chênes ou de hêtres.

<https://www.cite-sciences.fr/juniors/moyen-age/>

**Qu'est-ce que je retiens ?**

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....